

Orange Digital Center

Orange Digital Center Champions 2025



A l'occasion de la :





Orange Digital Center Champions : le concept

16 pays d'Afrique et du Moyen-Orient

	Tunisie		Jordanie
	Maroc		Egypte
	Sénégal		Botswana
	Mali		Madagascar
	Côte d'Ivoire		Guinée Conakry
	RDC		Guinée Bissau
	Burkina Faso		Liberia
	Sierra Leone		Cameroun

A l'occasion de la **CAN**, le réseau Orange Digital Center MEA organise la compétition de programmation «**Orange Digital Center Champions**» qui vise à mettre en lumière le talent technologique des jeunes développeurs en Afrique et Moyen-Orient et à encourager la collaboration en équipes.

Les équipes seront composées d'étudiants provenant de différentes universités et régions. Chaque équipe représentera son université.

La compétition comportera des épreuves en direct sur la plateforme «**CodinGame**» où les équipes devront résoudre des problèmes de programmation de différents niveaux de complexité.

A chaque étape de la compétition, les meilleures équipes seront qualifiées en fonction d'un classement basé sur leur score de performance (leaderboard).

CodinGame

Plateforme en ligne de "gamification" de programmation informatique qui propose des problèmes de code permettant aux développeurs d'améliorer leurs compétences en continu.



Retour sur l'édition 2024

À l'occasion de la CAN 2024, le réseau Orange Digital Center MEA a lancé la première édition de l'**ODC Champions** ! Une compétition inédite qui a rassemblé jeunes talents, innovation et passion du sport à travers tout le continent. Retour sur une édition pleine d'énergie et de succès !

15 pays en Afrique et Moyen-Orient

- Tunisie
- Maroc
- Sénégal
- Mali
- Côte d'Ivoire
- RDC
- Burkina Faso
- Cameroun
- Jordanie
- Egypte
- Botswana
- Madagascar
- Guinée Conakry
- Guinée Bissau
- Liberia

Phase Nationale

14 décembre 2023

Qualification nationale

- 153 universités représentées
- +1200 étudiants participants

15 équipes qualifiées
(chaque équipe représente son pays)



Phase Internationale

9 janvier 2024

Quart de finale

8 équipes qualifiées
(MG,TN,SN,CD,JO,BF,EG,ML)



11 janvier 2024

Demi-finale

4 équipes qualifiées
(TN,JO,EG,MG)



Finale

1 équipe gagnante



L'équipe gagnante : MISA
(Madagascar) :



Une salle de formation entièrement équipée dans leur université + 1 an de formations gratuites



**Orange Digital Center Champions
est de retour pour la CAN 2025!**

**Préparez-vous pour une nouvelle
édition pleine d'énergie !**



Orange Digital Center Champions 2025 : le planning

Phase nationale

Jeudi 4 décembre 2025
Qualifications nationales

16 équipes qualifiées (chaque équipe représentera son pays)

Phase internationale

Mercredi 10 décembre 2025
Quart de finale

8 équipes qualifiées

Jeudi 11 décembre 2025
Demi-finale
4 équipes qualifiées

Finale
1 équipe gagnante

Trois équipes gagnantes



Équipement informatique pour les **trois premières équipes gagnantes** à hauteur de 20 000€

1^{er} : 10 000€
2nd : 6 000€
3^e : 4 000€

Phase nationale : Les qualifications



4 décembre 2025



Durée : 8h



3-4 membres par équipe



Optimization Coding contest

Cette phase de qualification consiste en un seul exercice, où il faudra affronter un défi de codage façon puzzle d'optimisation: Le but est d'optimiser le système pour qu'il soit le plus performant possible dans toutes les situations proposées.

Compétences requises
Algorithmie, Code, Résolution de problèmes

16 équipes qualifiées



Phase internationale (1/3)

Quart de finale



10 décembre 2025



Durée : 8h



AI Contest

Les développeurs seront invités à programmer un agent automatisé, appelé "bot", pour atteindre des objectifs spécifiques dans le cadre d'un scénario prédéfini en compétition avec les bots des autres participants.

Compétences requises

Intelligence artificielle, Code, Logique et stratégie, Collaboration, Pair programming

8 équipes qualifiées

Phase internationale (2/3)

Demi-finale



11 décembre 2025



Durée : 2h



Coding Escape

Un défi qui combine programmation, créativité et logique. Cette épreuve permet aux équipes de travailler ensemble sur plusieurs **énigmes** en parallèle. L'équipe gagnante sera celle qui complètera le défi le plus rapidement.

Compétences requises

Esprit d'équipe, communication, code, logique, résolution de problèmes



4 équipes qualifiées

Phase internationale (3/3)



11 décembre 2025



Durée : 2h



La finale

Clash of Code

Dans cette épreuve de speed-programming, les développeurs devront résoudre un tas de **puzzles** classiques de programmation, et ce le plus **rapidement** possible.

Compétences requises

Compétition, code rapide, connaissance du langage, résolution de problèmes, reverse-engineering

1 équipe gagnante de la compétition
Des prix pour les 3 premières équipes





Merci



Orange Digital Center